Пользовательское соглашение

Блогерская программа RPM ROLEPLAY

Редакция от 31 октября 2026 года
Вступает в силу с момента публикации.

1. Общие положения

1.1. Блогерская программа RPM ROLEPLAY предназначена для сотрудничества с авторами видеороликов, стримерами и иными лицами, занимающимися продвижением проекта.

1.2. В настоящем соглашении «проект» означает RPM ROLEPLAY, «администрация» - администрацию проекта, «блогер» - участника программы, «бот» - официальный Telegram-бот https://t.me/rpm_promo_bot.

1.3. Подача заявки на участие и дальнейшее участие в программе означают согласие с настоящим соглашением. Актуальная редакция должна быть доступна участнику до подачи заявки.

1.4. Участие является добровольным. Само по себе участие не означает трудоустройства, создания товарищества или предоставления полномочий выступать от имени проекта.

1.5. Программа не устанавливает собственного минимального возраста участников. Если применимое законодательство требует согласия законного представителя на участие, получение выплат или предоставление прав на контент, блогер участвует при наличии такого согласия.

2. Принятие в программу

2.1. Администрация самостоятельно принимает решение о принятии или отказе в участии в программе.

2.2. Администрация вправе отказать в принятии заявки без объяснения причин.

2.3. Получение статуса участника не гарантирует его бессрочного сохранения или продления.

2.4. При рассмотрении заявки администрация вправе учитывать качество контента, активность и достоверность аудитории, репутацию блогера, конфликты интересов и соответствие сотрудничества целям проекта.

3. Прекращение участия

3.1. Администрация вправе ограничить, приостановить или прекратить участие блогера в программе без предварительного уведомления и объяснения причин.

3.2. Основаниями для прекращения участия могут являться нарушения настоящего соглашения или правил проекта, накрутки, мошенничество, длительное отсутствие активности и обстоятельства, создающие репутационные риски для проекта.

3.3. При исключении из программы весь оставшийся невыплаченным баланс аннулируется. Поданные, но ещё не исполненные заявки на вывод отменяются.

3.4. За удаление или ограничение доступа к оплаченному ролику по инициативе блогера без согласования с администрацией блогер может быть исключён и внесён во внутренний чёрный список программы без права дальнейшего участия.

3.5. Прекращение участия не прекращает разрешение на использование ранее оплаченных видеороликов, предоставленное в соответствии с разделом 7.

4. Вознаграждение, проверка и выплаты

4.1. Вознаграждение за каждый отдельный видеоролик определяется с учётом его креативности, оригинальности, качества исполнения, количества и достоверности просмотров, а также соблюдения требований настоящего соглашения.

4.2. Категории роликов, расценки за просмотры и примеры расчётов, опубликованные на сайте проекта, являются ориентировочными и не устанавливают фиксированную или гарантированную сумму вознаграждения.

4.3. Окончательную сумму вознаграждения за каждый видеоролик устанавливает администрация после проверки ролика и статистики просмотров. Итоговая сумма может отличаться от расчёта по опубликованным ориентирам.

4.4. Для получения вознаграждения блогер подаёт ссылку на опубликованный видеоролик через бота. Первичная заявка подаётся не позднее 30 календарных дней со дня публикации. Публикации, впервые поданные по истечении этого срока, не принимаются к оплате.

4.5. Количество просмотров для оценки фиксируется на момент подачи заявки. Администрация вправе запросить статистику из кабинета платформы и иные сведения, подтверждающие количество и достоверность просмотров. Позднее предоставленная статистика должна подтверждать показатели на момент подачи заявки, а не увеличивать их за счёт последующего роста.

4.6. Ролик оплачивается однократно в отношении каждой принятой публикации. Последующий рост просмотров не является основанием для перерасчёта или доплаты.

4.7. Один видеоролик может оплачиваться отдельно на разных платформах. Каждая публикация на отдельной платформе подаётся самостоятельной заявкой и оценивается по статистике этой платформы. На одной платформе оплачивается только одна публикация этого ролика независимо от количества аккаунтов, на которых он размещён.

4.8. Проверка ролика и определение итоговой суммы осуществляются в течение 5 рабочих дней со дня подачи заявки. Если администрация запросила дополнительные сведения, течение срока приостанавливается с момента запроса до получения полных запрошенных сведений, после чего продолжается.

4.9. После завершения проверки установленная администрацией сумма сразу считается утверждённой и зачисляется на баланс блогера. Отдельного подтверждения блогером не требуется. Информация о балансе доступна в личном кабинете и боте.

4.10. Предварительные расчёты и неподтверждённые начисления, если они отображаются в интерфейсе, носят информационный характер. Они могут корректироваться и не являются доступными к выводу средствами.

4.11. При отказе в принятии ролика блогер вправе исправить его и повторно подать публикацию через бота. Повторная заявка рассматривается в общем порядке и не гарантирует принятия или начисления вознаграждения.

4.12. При повторной подаче исправленного ролика количество просмотров фиксируется заново на момент повторной заявки, а срок проверки исчисляется заново. Если первичная заявка подана в течение срока, установленного пунктом 4.4, истечение этого срока само по себе не препятствует повторной подаче исправленного ролика.

4.13. Повторная подача ранее оплаченной публикации для получения дополнительной оплаты не допускается. Размещение ролика на другой платформе рассматривается по пункту 4.7.

4.14. Вознаграждение за использование персонального промокода является дополнительным бонусом и рассчитывается отдельно от оплаты видеороликов. Суммы за корректные активации и процент от первого доната привлечённого игрока устанавливает администрация.

4.15. При расчёте бонусов учитываются только корректно зафиксированные системой проекта активации и первые донаты. Отсутствие активаций или донатов само по себе не является основанием для отказа в оплате ролика.

4.16. Подтверждённая оплата роликов и подтверждённые бонусы учитываются отдельно и могут включаться в общую заявку на вывод.

4.17. Вывод осуществляется по заявке блогера через бота. Минимальная сумма одной заявки составляет 2 000 рублей.

4.18. Выплата осуществляется в течение 10 рабочих дней со дня подачи заявки при наличии полных и корректных платёжных реквизитов. Если реквизиты отсутствуют или требуют исправления, срок начинается со дня получения полных и корректных реквизитов.

4.19. Администрация вправе проверять начисления, достоверность трафика и соблюдение соглашения в любой момент до фактической выплаты. На период проверки выплата может быть приостановлена. Приостановление само по себе не влечёт списания средств; срок выплаты продлевается на период такой проверки.

4.20. Зачисление средств на баланс подтверждает размер начисления, но не является безусловной гарантией фактической выплаты. Администрация вправе окончательно отклонить или отменить выплату без объяснения причин, в том числе после зачисления суммы на баланс или подачи заявки на вывод. При окончательной отмене соответствующая сумма списывается с баланса и исключается из заявки на вывод. Остальная часть баланса не аннулируется, кроме случая исключения из программы по пункту 3.3.

4.21. Администрация вправе исправлять технические ошибки, пересчитывать начисления и корректировать статистику. Если активация, донат или иное действие отменены, признаны недействительными, мошенническими, возвращены или оспорены, соответствующие невыплаченные начисления могут быть отменены полностью или частично.

4.22. Блогер отвечает за корректность платёжных реквизитов и самостоятельно исполняет относящиеся к нему налоговые и иные обязанности в соответствии с применимым законодательством.

4.23. Участие не гарантирует минимального дохода, определённого количества просмотров, начислений или выплат.

5. Запрет мошенничества и накруток

5.1. Запрещается искусственно увеличивать статистику или получать вознаграждения посредством твинк-аккаунтов, самоактиваций, договорных регистраций, покупки фейкового трафика, ботов, автоматизации и иных способов обхода правил программы.

5.2. Запрещается предоставлять поддельные скриншоты, изменённую статистику, ложные сведения о публикации, её авторстве, просмотрах или привлечённых игроках.

5.3. Администрация вправе не учитывать активность, признанную подозрительной, искусственной, недостоверной или не соответствующей целям программы.

5.4. При выявлении нарушений администрация вправе отклонить заявки, отменить начисления, отказать в выплатах, исключить блогера из программы и внести его во внутренний чёрный список.

5.5. Администрация не обязана раскрывать внутренние алгоритмы проверки, антифрод-методы, причины срабатывания систем контроля и конфиденциальные сведения, используемые при проверке.

5.6. Решения администрации в рамках программы не предусматривают обязательной внутренней процедуры обжалования. Это положение не ограничивает права участника, которые не могут быть ограничены соглашением в силу применимого законодательства.

6. Промокод и аккаунт участника

6.1. Персональный промокод предназначен для самостоятельного продвижения проекта блогером.

6.2. Запрещается продавать или передавать блогерский статус, промокод, аккаунт программы, доступ к кабинету или боту, а также использовать их вопреки назначению программы.

6.3. Администрация вправе изменить, ограничить, заменить или отозвать промокод при нарушении условий программы.

6.4. Право на получение вознаграждения является личным и не может быть передано или уступлено другому лицу без предварительного согласования с администрацией.

7. Контент и его использование

7.1. Блогер обязан соблюдать настоящее соглашение, правила проекта, требования платформ публикации и применимое законодательство.

7.2. Контент не должен содержать мошеннические схемы, заведомо ложную информацию о проекте, нарушать права третьих лиц или вводить аудиторию в заблуждение.

7.3. Блогер должен обладать правами и разрешениями, необходимыми для публикации ролика и предоставления предусмотренных настоящим соглашением прав на его использование.

7.4. Использование мемных озвучек, популярных звуков, диалогов и иных готовых аудиодорожек допускается при соблюдении прав третьих лиц.

7.5. При оценке ролика администрация учитывает самостоятельный творческий вклад автора и роль готовой аудиодорожки в привлечении просмотров. Если, по оценке администрации, популярность ролика обусловлена преимущественно аудиодорожкой, а не оригинальностью и креативностью авторского контента, вознаграждение может быть уменьшено на 50 процентов или более относительно ориентировочной суммы для соответствующей категории и количества просмотров.

7.6. В каждом отдельном ролике должно присутствовать полное название «RPM ROLEPLAY». Его необходимо либо разборчиво произнести вслух в любой форме озвучки, либо показать на экране непрерывно не менее 5 секунд.

7.7. Экранное название должно быть отчётливо читаемым при обычном просмотре, иметь достаточные размер и контрастность, не перекрываться интерфейсом платформы и не размещаться мелким или малозаметным текстом в углу либо у края кадра. Название только в описании, хештегах, комментариях или профиле не заменяет упоминания в самом ролике. Публикации, нарушающие пункты 7.6-7.7, не подлежат оплате до исправления.

7.8. Из содержания каждого видеоролика зрителю должно быть понятно, что автор играет именно на сервере проекта RPM ROLEPLAY. Простого упоминания названия проекта недостаточно, если контент создаёт впечатление игры в одиночном мире, на локальном или частном сервере с друзьями либо на другом проекте. Принадлежность игрового процесса к серверу RPM ROLEPLAY может быть обозначена разборчивой озвучкой, отчётливо читаемой надписью, демонстрацией узнаваемых элементов проекта или сочетанием этих способов. Обозначение должно быть заметным и понятным при обычном просмотре ролика. Оценку достаточности и понятности такого обозначения осуществляет администрация при проверке. Если, по оценке администрации, из ролика недостаточно ясно, что игровой процесс происходит на сервере RPM ROLEPLAY, ролик не принимается к оплате и может быть повторно подан после исправления.

7.9. После фактической оплаты блогер обязан сохранять соответствующую публикацию в открытом доступе без ограничения срока. Удаление, скрытие, перевод в закрытый доступ или иное ограничение доступа по инициативе блогера без предварительного согласования с администрацией не допускаются. За нарушение применяются меры, предусмотренные пунктами 3.3-3.4.

7.10. Если публикация стала недоступна из-за удаления платформой, блокировки аккаунта или иных обстоятельств, не зависящих от блогера, ситуация рассматривается индивидуально. Блогер обязан сообщить об этом через бота и по запросу предоставить имеющиеся подтверждения.

7.11. С момента фактической выплаты вознаграждения за соответствующий ролик блогер предоставляет проекту RPM ROLEPLAY простую (неисключительную) лицензию на его использование по всему миру в течение срока действия исключительного права.

7.12. Лицензия включает воспроизведение, распространение, доведение до всеобщего сведения, размещение на ресурсах проекта, в социальных сетях и платной рекламе. Блогер разрешает создавать фрагменты и нарезки, изменять формат и продолжительность, добавлять субтитры, подписи и графические элементы без искажения смысла исходного материала.

7.13. Вознаграждение за предоставление лицензии включено в фактически выплаченное вознаграждение за соответствующий ролик. Дополнительная плата за предусмотренное соглашением использование не требуется.

7.14. Блогер разрешает использовать оплаченный ролик без указания своего имени или псевдонима. Это не означает передачи или отказа от права авторства. Исключительное право на ролик сохраняется за блогером.

7.15. Лицензия распространяется только на материалы и права, которыми блогер вправе распоряжаться. Она не предоставляет прав на принадлежащие третьим лицам музыку, озвучки и иные объекты, если у блогера нет права разрешать такое использование. Для использования ролика проектом в рекламе блогер по запросу предоставляет версию без материалов, права на которые не охватывают такое использование.

7.16. Выход или исключение из программы не прекращают лицензию на ранее оплаченные ролики.

7.17. Использование блогером логотипов, фирменного стиля, названия и материалов проекта допускается в рамках продвижения проекта и не означает передачи блогеру исключительных прав на них.

8. Изменение условий и ограничения ответственности

8.1. Администрация вправе изменять условия программы, ориентировочные расценки, категории роликов, правила оценки, размеры вознаграждений и бонусов.

8.2. Новая редакция применяется с момента публикации ко всем участникам, включая ранее поданные и повторные заявки, а также начисленные, но ещё не выплаченные вознаграждения. Администрация вправе пересчитывать невыплаченные начисления и корректировать баланс в соответствии с новыми условиями. Изменение условий само по себе не создаёт обязанности вернуть ранее фактически выплаченные средства.

8.3. Продолжение участия и подача новых или повторных заявок после публикации изменений означают согласие блогера с обновлённой редакцией.

8.4. Администрация не гарантирует ожидаемый блогером доход, охваты, количество активаций и результаты продвижения.

8.5. Технические ошибки, сбои системы учёта, ограничения платформ и неисправности бота могут влиять на отображение статистики и обработку заявок. Администрация вправе исправлять такие ошибки и восстанавливать корректные данные.

8.6. Срок исполнения обязательств может быть продлён на период обстоятельств непреодолимой силы и препятствий со стороны банков, платёжных систем, государственных органов, хостинг-провайдеров и операторов связи, объективно препятствующих исполнению и не зависящих от администрации.

8.7. Ограничения ответственности и полномочия администрации, предусмотренные соглашением, действуют в пределах, допускаемых применимым законодательством.

9. Заключительные положения

9.1. Официальным каналом подачи роликов, заявок на вывод и обращений по программе является бот https://t.me/rpm_promo_bot.

9.2. Для подтверждения порядка рассмотрения заявок могут использоваться сведения бота, личного кабинета, внутренней системы проекта, статистика платформ и переписка с участником.

9.3. Администрация принимает решения по вопросам оценки контента, начислений и участия в программе в соответствии с настоящим соглашением.

9.4. Недействительность отдельного положения не влечёт недействительности остальных положений соглашения.

9.5. Актуальная редакция соглашения публикуется на официальном ресурсе программы и должна содержать дату вступления в силу. Предыдущие редакции сохраняются для установления условий, действовавших в соответствующий период.